

Komponenty systému

Databázový server

Datové úložiště systému. Poskytuje data pro klientské aplikace a službu Task Server, proto je nutné, aby ze síťového pohledu byla umožněna komunikace mezi těmito prvky.

Síťové protupy

Následující tabulka definuje nutné síťové protupy (TCP/IP) pro Databázový server.

Zdrojový systém	Odchozí port	Cílový port	Směr	Poznámka
Klientské aplikace	1024-5000	port databáze	Příchozí	
Task Server	1024-5000	port databáze	Příchozí	
Webové rozhraní (IIS)	1024-5000	port databáze	Příchozí	Volitelné

Klientské aplikace

Reprezentují koncové body řešení - aplikace využívané uživateli systému. Z pohledu obecné síťové infrastruktury jsou vzhledem k fungování aplikace důležité následující aktivity - **upgrade na novou verzi**, vlastní datové **operace nad databází** při provozu řešení a **komunikace se službou Task Server**.

Upgrade klientské aplikace na novou verzi probíhá automaticky, přičemž aktualizace je získána ze sdílené složky v místní síti - **Update Server**. Tato sdílená složka musí být dostupná ze všech klientů řešení pro zajištění automatické aktualizace na nejnovější verzi.

Klientské aplikace v provozu přímo komunikují s databází a to jak v režimu čtení, tak v režimu zápisu. Proto je nutné, aby byla databáze v rámci infrastruktury provozovatele systému přístupná pro všechny klienty.

Komunikace se službou **Task Server** probíhá na výchozím **portu 8080** (tento lze změnit v [konfiguraci](#) služby Task Server).

Speciální skupinou klientských aplikací jsou webové prohlížeče v případě využití webového rozhraní aplikací dodávaných společností ELVAC SOLUTIONS s.r.o.

Síťové protupy

Klientské aplikace jsou iniciátory spojení, proto je nutné definovat protupy pro TCP/IP odchozí spojení na straně klientů. V případě některých požadavků odchozí porty nejsou definovány. V těchto případech stačí nakonfigurovat firewall na příchozí spojení na cílovém stroji a portu. Většina moderních firewallů v tomto případě nebude tyto spojení blokovat (po úspěšném TCP handshake).

Cílový systém	Cílový port	Odchozí port	Směr	Poznámka
Databázový server	port databáze	1024-5000	Odchozí	V konkrétní situaci budou odchozí porty záviset na použitém systému databáze.
Update server	445/139	N/A	Odchozí	
Webové rozhraní	80/443	N/A	Odchozí	Volitelné

Update server pro klientské aplikace

Update server slouží jako úložiště pro aktuální verzi řešení a umožňuje synchronizaci verzí klientských aplikací v případě upgrade na novou verzi. Vlastní řešení je založeno na protokolu SMB/CIFS (Server Message Block/Common Internet File System) a úložiště je tedy reprezentováno pomocí sdílené složky v rámci infrastruktury provozovatele systému. Obecně preferovaným způsobem je identifikace úložiště pomocí UNC (Universal Naming Convention) ve standardním formátu \\server\sdílena_složka.

V rámci procesu aktualizace aplikace je nutným požadavkem přístup všech klientů řešení k tomuto úložišti a to minimálně v režimu pro čtení.

Síťové protupy

Následující tabulka definuje nutné síťové protupy (TCP/P) pro Update server řešení (příklad je pro standardní konfiguraci SMB na portech 139/445).

Zdrojový systém	Odchozí port	Cílový port	Směr	Poznámka
Klientské aplikace	N/A	139/445	Příchozí	



V rámci domény musí mít všichni klienti minimálně oprávnění pro čtení z této složky.

Task Server

Služba Task Server slouží k vykonávání pravidelných úloh řešení jako je například generování reportů, odesílání emailů a notifikací, pravidelné výpočty v databázi a další. Služba vyžaduje přímý přístup do databáze a volitelně poskytuje rozhraní pro integraci systémů třetích stran.

Task Server také komunikuje s klientskými aplikacemi prostřednictvím publikované služby WCF. Stejnou službu je možné použít i v případě integrace řešení třetích stran do řešení společnosti ELVAC SOLUTIONS s.r.o.

Více o službách a konfiguraci Task Server je uvedeno [zde](#).

Síťové prostupy

Task Server je iniciátorem spojení k databázovému serveru.

Cílový systém	Cílový port	Odchozí port	Směr	Poznámka
Databázový server	port databáze	1024-5000	Odchozí	V konkrétní situaci budou odchozí porty záviset na použitém systému databáze.

Dále je nutné, aby Task Server akceptoval spojení na publikované WCF službě (standardní port je 8080).

Zdrojový systém	Odchozí port	Cílový port	Směr	Poznámka
Klientské aplikace	N/A	8080	Příchozí	Volitelné (pouze v případě instance WCF služby)
Systémy třetích stran	N/A	8080	Příchozí	Volitelné (pouze v případě instance WCF služby)

Webové rozhraní (IIS)

Webové rozhraní rozšiřuje možnosti přístupu k řešení a jeho funkcím nejen na klientské aplikaci, ale umožňuje přístup i přes Internet nebo intranet. Webové řešení je hostováno v rámci Internet Information Services (IIS) a samotné webové rozhraní není vyžadováno pro správný běh řešení jako celku. Pokud je webové rozhraní systému součástí řešení informačního systému, musí být zajištěn jeho přístup do databáze stejně jako v případě klientských aplikací.

Výhodou tohoto řešení je pouze jediný koncový bod, který bude přistupovat přímo k databázi na rozdíl od nutnosti konfigurace takového přístupu pro každého klienta. Na druhou stranu webové rozhraní neposkytuje tak široké možnosti jako přístup pomocí klientské aplikace.

Síťové prostupy

Webové rozhraní (IIS server) je iniciátorem spojení k databázovému serveru a také ke službě Task Server a publikovanému WCF rozhraní.

Cílový systém	Cílový port	Odchozí port	Směr	Poznámka
Databázový server	port databáze	1024-5000	Odchozí	V konkrétní situaci budou odchozí porty záviset na použitém systému databáze.
Task Server	8080	N/A	Odchozí	Volitelné (pouze v případě instance WCF služby)

Dále je nutné akceptovat http/https požadavky webové aplikace.

Zdrojový systém	Odchozí port	Cílový port	Směr	Poznámka
Síť intranet	N/A	80/443	Příchozí	Volitelné
Síť Internet	N/A	80/443	Příchozí	Volitelné

Ostatní

V závislosti na řešení je možné, že bude nutné konfigurovat další prostupy pro řešení a to například pro SMTP server a nebo jiné integrované systémy třetích stran.

Více o integraci systémů třetích stran lze nalézt [zde](#). Konfigurace SMTP a dalších je popsána v [této](#) části dokumentace.