

Objekty

Hlavní dokument evidence [Objekty](#) nabízí tabulkový pohled na záznamy formou stromové struktury.

Evidence [Objekty](#) umožňuje na jednom místě udržovat rozšířené informace o objektech dané [organizační jednotky](#). Eviduje se zde, které objekty jsou označeny jako [skladové](#) nebo servisní prostory a také které [technologie](#) jsou v daném objektu aktuálně umístěné.

Evidenci [Objekty](#) lze spustit:

- z [navigačního panelu](#) volbou sekce **Majetek | Objekty**.
- přes [kartu MAJETEK](#) volbou položky **Objekty**.

The screenshot displays the 'Objekty' application interface. The top navigation bar includes a search field, a 'Hledat' button, and several menu items: Domů, Zobrazení, Nástroje, MAJETEK, ÚDRŽBA, KONTAKTY, REPORTING, and nápověda. The main content area is divided into two panes. The left pane, titled 'Objekty', shows a tree view of objects with columns: Přílohy, Úplný název, Typ objektu, Servis, and Sklad. The right pane, titled 'Sklad', shows a list of technologies under the 'Technologie' tab. The selected technology is 'Regál paletový 03'.

Přílohy	Úplný název	Typ objektu	Servis	Sklad
▲	Pobočka Ostrava	Objekt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
▲	Pobočka Ostrava/Budova A	Část objektu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Pobočka Ostrava/Budova A/Kancelář	Místnost	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
▲	Pobočka Ostrava/Budova B	Část objektu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Pobočka Ostrava/Budova B/Sklad	Místnost	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Pobočka Ostrava/Budova B/Výroba	Místnost	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Sklad

Technologie

Název
Hasicí přístroj práškový - Obchod
Kompresor - Linka A
Regál paletový 01
Regál paletový 02
Regál paletový 03
Vysokozdvíhový vozík - Obchod

Uživatel: admin Server: SRV-SOLSQL [TechIS_DEV_BRANCH] Organizace: DEMO a.s. Lokalizace: cs Pohled: Facility_ListView

Další související témata

- [Editace \(založení\) objektu](#)
- [Rozšíření objektu](#)
- [Struktura formuláře objektu](#)