

Struktura formuláře Uživatelský filtr

Založení a editace záznamu [uživatelského filtru](#) se provádí na stejném formuláři.

Význam jednotlivých polí je popsán v textu níže.

Uživatelský filtr

Sdíleno s

Název

Zadejte Název ...

Datový typ

Organizační jednotka

Systémový záznam

U

Viditelnost záznamu

Vlastní

Ikona

Default

☐ Vyřazeno ze zděděných typů

Výchozí pro pohledy

Zadejte Výchozí pro pohledy ...

Poznámka

Zadejte Poznámka ...

Podmínka

Filtr editor

Text

A

[Dodavatel] Je rovn True

Ok

Storno

Záložka Uživatelský filtr

Název pole	Význam
Název	Krátký popis čeho se filtr týká. Pole je obdobou položky "Předmět" u emailu. K vyplnění se přistupuje kliknutím do editačního pole.
Datový typ	Datový typ, nad kterým bude filtr aplikován. Hodnota se předvyplňuje automaticky.
Systémový objekt	Informace o tom, zda je tento uživatelský filtr systémový záznam a tím pádem je automaticky aktualizovaný . Pro systémový záznam platí omezení, co se týče mazání a editace .
Viditelnost záznamu	Režim viditelnosti pro ostatní uživatele - Veřejný - tento uživatelský filtr uvidí všichni uživatelé systému. - Privátní - tento uživatelský filtr uvidí pouze jeho autor. - Vlastní - tento uživatelský filtr uvidí jen vybraní uživatelé, role nebo skupiny uživatelů, kteří budou nadefinováni na záložce Sdíleno s.
Ikona	Ikona, která bude prezentovat tento uživatelský filtr.

Vyřazeno ze zděděných typů	Příznak o tom, že se tento uživatelský filtr nebude zobrazovat u zděděných datových typů.
Výchozí pro pohledy	Identifikátory pohledů, pro které bude tento filtr nastaven jako výchozí.
Poznámka	Podrobnější textový popis filtru.
Podmínka	Podmínka, dle které bude filtr aplikován. Podrobný postup, jak založit podmínku je popsán v kapitole Editor filtru .

Záložka Sdíleno s

Seznam uživatelů, rolí a skupin osob, kteří budou mít oprávnění pro zobrazení tohoto [uživatelského filtru](#) a přidání mezi [oblíbené položky](#).

 Záložka **Sdíleno s** se zobrazuje jen v případě, že platí podmínka **[Viditelnost záznamu] = 'Vlastní'**.