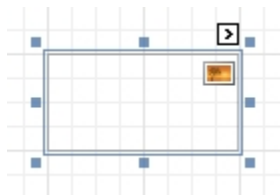
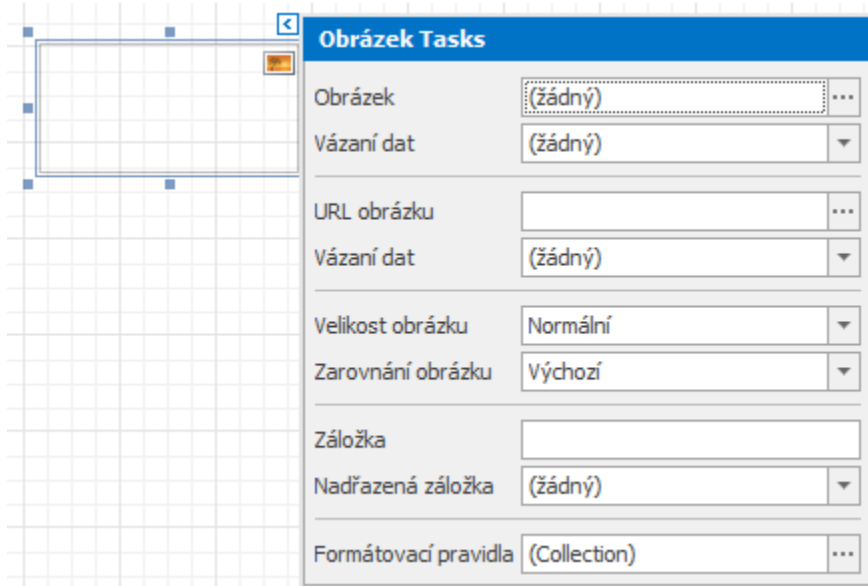


Obrázek (Picture Box)

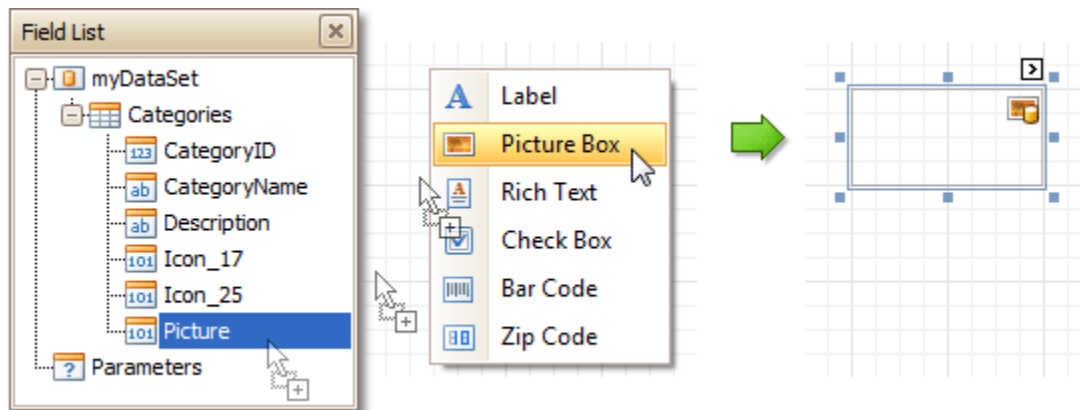
Ovládací prvek **Obrázek (Picture Box)** je určen pro zobrazení obrázku v tiskové sestavě. Obrázky lze načíst z externího souboru, z vázaného zdroje dat nebo z webového umístění pomocí zadané URL adresy.



Aplikace podporuje následující formáty: BMP, DIB, RLE, JPG, JPEG, JPE, JFIF, GIF, EMF, WMF, TIF, TIFF, PNG and ICO. Pro rychlejší načtení obrázku z externího zdroje použijte **inteligentní značku (Smart Tag)**.



Chcete-li svázat ovládací prvek s datovým polem obsahující obrázky, pak pomocí funkce **Drag&Drop** klikněte pravým tlačítkem myši na položku z panelu **Seznam polí** a přetáhněte ji do okna **návrhu tiskové sestavy**. Po uvolnění bude vyvolána nabídka **kontextového menu**, kde si můžete vybrat ovládací prvek **Obrázek (Picture Box)** a ten bude automaticky vložen do návrhu tiskové sestavy a svázán s datovým polem.



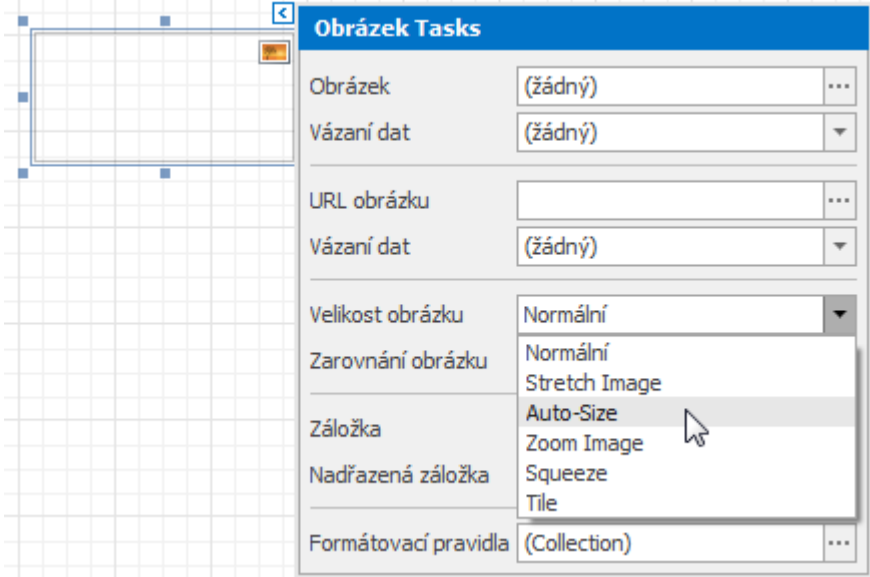
Na **panelu vlastnosti (Property Grid)**, jsou vlastnosti ovládacího prvku **Obrázek (Picture Box)** rozděleny do následujících skupin:

Vzhled (Appearance)

Barva pozadí (Background Color)	Barva pro pozadí ovládacího prvku. Nastavení je také dostupné z nabídky Report Designer ve skupině <i>Písmo</i> .
Barva okraje (Border Color), styl čáry (Border Dash Style), šířka čáry (Border Width) a orámování (Borders)	Vzhled okraje prvku.
Pravidla formátování (Formatting Rules)	Kliknutím na tuto položku se vyvolá dialogové okno <i>Formatting Rules Editor</i> , které umožňuje definovat pravidla uplatňovaná na vybraný ovládací prvek při generování tiskové sestavy a priority použitých pravidel. Více viz téma Podmíněné formátování ovládacího prvku .
Vnitřní okraje (Padding)	Definuje rozměry výplně (vnitřního okraje) ovládacího prvku.
Priority stylu (Style Priority)	Určuje priority různých vlastností ovládacího prvku (např. Background Color, Border Color, atd.).
Styl (Styles)	Nastavení stylů pro sudé a liché elementy ovládacích prvků.


Chování (Behavior)

Ukotvit horizontálně (Anchor Horizontally)	Určuje styl horizontálního ukotvení tohoto ovládacího prvku, tak aby po vygenerování stránky byl zarovnán k levému, pravému, či oběma sousedním prvkům.
Ukotvit vertikálně (Anchor Vertically)	Určuje styl vertikálního ukotvení objektu textového pole, tak aby po vygenerování stránky byl zarovnán k hornímu (<i>top</i>), spodnímu (<i>bottom</i>), či oběma sousedním objektům (<i>both</i>). Tato vlastnost je zvláště užitečná pro umístění textových buněk mezi horní a spodní objekty, jejichž velikost závisí na obsahu.
Povolit publikování (Can Publish)	Určuje, zda bude ovládací prvek zobrazen v tištěném nebo vyexportovaném dokumentu.
Zarovnání obrázku (Image Alignment)	Určuje zarovnání zobrazeného obrázku ve vztahu k okraji ovládacího prvku.
Svázat na jednu stránku (Keep Together)	Pokud zvolíte u této vlastnosti hodnotu Yes, bude se obsah ovládacího prvku udržovat pohromadě tzn., že se obsah nerozdělí mezi dvě stránky. Pokud bude obsah ovládacího prvku větší než plocha dostupná na stránce, nastavení vlastnosti Svázat na jednu stránku (Keep Together) se ignoruje.
Zpracování duplicitních hodnot (Process Duplicates)	Definuje chování objektu v případě shodných, po sobě následujících, záznamů. Je-li vlastnost nastavená na zachovat (<i>Leave</i>), jsou běžně zpracovány. V případě vlastnosti potlačit (<i>Suppress</i>) je zpracován pouze první záznam, potlačit a srazit (<i>Suppress and Shrink</i>) pak nezanechává vzniklé mezery.
Zpracování prázdných hodnot (Process Null Values)	Určuje chování hodnoty <i>Null</i> , která by pocházela z datového zdroje. Hodnota bude zachována (<i>Leave</i>), potlačená (<i>Suppress</i>), potlačená sražená (<i>Suppress and Shrink</i>) pak nezanechává vzniklé mezery.
Skripty (Scripts)	Vlastnost obsahující události, které lze nadefinovat pomocí skriptů.

Velikost obrázku (Sizing)	<p>Definuje režim velikosti obrázku. Chcete-li rychle nastavit velikost a umístění v rámci ovládacího prvku, klepněte na ovládací objekt Smart Tag a vyberte položku Sizing.</p>  <p>Lze volit následující režimy:</p> <table border="1" data-bbox="358 873 1485 1501"> <thead> <tr> <th>Režim</th><th>Poznámka</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>Normální</i></td><td>Obrázek je umístěn v levém horním rohu ovládacího prvku. Obrázek je oříznut, pokud je větší než velikost ovládacího prvku Obrázek (Picture Box).</td></tr> <tr> <td><i>Stretch Image</i></td><td>Obrázek se svisle i vodorovně přizpůsobí (zmenší nebo zvětší) dle velikosti ovládacího prvku Picture Box. Původní poměr stran nebude zachován, takže pokud nenastavíte přesnou výšku a šířku ovládacího prvku Obrázek (Picture Box), může být při tomto nastavení obrázek zdeformovaný.</td></tr> <tr> <td><i>Auto-Size</i></td><td>Ovládací prvek Obrázek (Picture Box) se svisle i vodorovně přizpůsobí (zmenší nebo zvětší) dle velikosti vloženého obrázku.</td></tr> <tr> <td><i>Zoom Image</i></td><td>Při změně velikosti ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) se obrázek nastaví na co největší velikost beze změny původního poměru stran.</td></tr> <tr> <td><i>Squeeze</i></td><td>Obrázek je umístěn na střed a zobrazen v plné velikosti, pokud jsou rozměry ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) větší než velikost obrázku, který obsahuje. V opačném případě se velikost obrázku přizpůsobí rozměrům ovládacího prvku Obrázek (Picture Box).</td></tr> <tr> <td><i>Tile</i></td><td>Původní obrázek se rozkopíruje a první výskyt je umístěn do levého horního rohu ovládacího prvku. Kopírovaný obrázek je oříznut, pokud se jeho obsah nevejde do ovládacího prvku Obrázek (Picture Box).</td></tr> </tbody> </table>	Režim	Poznámka	<i>Normální</i>	Obrázek je umístěn v levém horním rohu ovládacího prvku. Obrázek je oříznut, pokud je větší než velikost ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) .	<i>Stretch Image</i>	Obrázek se svisle i vodorovně přizpůsobí (zmenší nebo zvětší) dle velikosti ovládacího prvku Picture Box . Původní poměr stran nebude zachován, takže pokud nenastavíte přesnou výšku a šířku ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) , může být při tomto nastavení obrázek zdeformovaný.	<i>Auto-Size</i>	Ovládací prvek Obrázek (Picture Box) se svisle i vodorovně přizpůsobí (zmenší nebo zvětší) dle velikosti vloženého obrázku.	<i>Zoom Image</i>	Při změně velikosti ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) se obrázek nastaví na co největší velikost beze změny původního poměru stran.	<i>Squeeze</i>	Obrázek je umístěn na střed a zobrazen v plné velikosti, pokud jsou rozměry ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) větší než velikost obrázku, který obsahuje. V opačném případě se velikost obrázku přizpůsobí rozměrům ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) .	<i>Tile</i>	Původní obrázek se rozkopíruje a první výskyt je umístěn do levého horního rohu ovládacího prvku. Kopírovaný obrázek je oříznut, pokud se jeho obsah nevejde do ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) .
Režim	Poznámka														
<i>Normální</i>	Obrázek je umístěn v levém horním rohu ovládacího prvku. Obrázek je oříznut, pokud je větší než velikost ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) .														
<i>Stretch Image</i>	Obrázek se svisle i vodorovně přizpůsobí (zmenší nebo zvětší) dle velikosti ovládacího prvku Picture Box . Původní poměr stran nebude zachován, takže pokud nenastavíte přesnou výšku a šířku ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) , může být při tomto nastavení obrázek zdeformovaný.														
<i>Auto-Size</i>	Ovládací prvek Obrázek (Picture Box) se svisle i vodorovně přizpůsobí (zmenší nebo zvětší) dle velikosti vloženého obrázku.														
<i>Zoom Image</i>	Při změně velikosti ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) se obrázek nastaví na co největší velikost beze změny původního poměru stran.														
<i>Squeeze</i>	Obrázek je umístěn na střed a zobrazen v plné velikosti, pokud jsou rozměry ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) větší než velikost obrázku, který obsahuje. V opačném případě se velikost obrázku přizpůsobí rozměrům ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) .														
<i>Tile</i>	Původní obrázek se rozkopíruje a první výskyt je umístěn do levého horního rohu ovládacího prvku. Kopírovaný obrázek je oříznut, pokud se jeho obsah nevejde do ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) .														
Zobrazovat (Visible)	<p>Viditelnost ovládacího prvku v tiskové sestavě.</p>														

Data

Vázání dat (Data Bindings)	<p>Pokud je aktuální tisková sestava svázaná s datovým zdrojem, pak tato vlastnost umožňuje svázat ovládací prvek s položkami datového zdroje a naformátovat vybraný textový řetězec. Více viz Zobrazení hodnot z databáze.</p>
-----------------------------------	---

Obrázek (Image)	<p>Určuje, který obrázek se zobrazí v ovládacím prvku Obrázek (Picture Box). Po klepnutí na tlačítko se třemi tečkami se zobrazí dialogové okno Otevřít soubor, který umožňuje načíst soubor. Pak je tento obrázek vložený do návrhu tiskové sestavy a zároveň je uložen k této sestavě tak, aby byl vždy k dispozici.</p> <div>  Poznámka Všimněte si, že použitím této vlastnosti se zvyšuje velikost uloženého souboru tiskové sestavy. Pokud chcete uložit pouze odkaz na cestu k souboru a ne celý obrázek, použijte následující vlastnost <i>Image URL</i>. </div>
URL obrázku (Image URL)	<p>Určuje URL odkaz pro zobrazení obrázku v ovládacím prvku Obrázek (Picture Box). Podporuje absolutní i relativní cesty. Relativní cesta může být ve vztahu k webu nebo na aktuální webové stránce. V druhém případě musí být na začátku cesty k obrázku symbol "~". Nastavením relativní cesty se nemusí aktualizovat kód v případě přesunutí celé aplikace do jiného adresáře na serveru.</p>
Označení (Tag)	<p>Tato vlastnost umožňuje vložení dodatečné informace k objektu (např. skriptem využívaný identifikátor). Má-li daná tisková sestava platný zdroj dat, může být Tag přímo navázán na jeho datové pole. Toho docílíte rozbalením vlastnosti <i>Data Bindings</i> a výběrem požadovaného datového sloupce z rozbalovacího seznamu <i>Tag.Binding</i>.</p>

Design

Název (Name)	Název ovládacího prvku, který se zobrazuje na panelu struktura tiskové sestavy (Report Explorer) , panelu vlastností (Property Grid) nebo ve skriptech.
---------------------	---

Rozvržení (Layout)

Umístění (Location)	Umístění ovládacího prvku, která je stanovena jednotkou měření v tiskové sestavě .
Velikost (Size)	Velikost ovládacího prvku, která je stanovena jednotkou měření v tiskové sestavě .
Snap Line Margin	Definuje míru odsazení vnějšího okraje ovládacího prvku Obrázek (Picture Box) od okolních ovládacích prvků (je stanovena jednotkou měření v tiskové sestavě), ke kterým je prvek zarovnán, nebo prvkům zarovnaných k tomuto prvku.

Navigace (Navigation)

Záložka (Bookmark), nadřazená záložka (Parent Bookmark)	Tyto vlastnosti jsou určeny pro vytvoření hierarchické struktury tiskové sestavy, které se říká <i>document map</i> .
Cíl navigace (Navigation Target), navigovat na URL (Navigation URL)	Pomocí vlastnosti <i>Navigate (Navigation) URL</i> lze zadat URL odkaz pro webový prohlížeč, který se zobrazí při kliknutí na ovládací prvek Obrázek (Picture Box) . <i>Navigate (Navigation) Target</i> dále specifikuje jestli se URL odkaz bude zobrazovat v okně nebo jen v části okna (rámu). Více viz Vytvoření odkazu .