
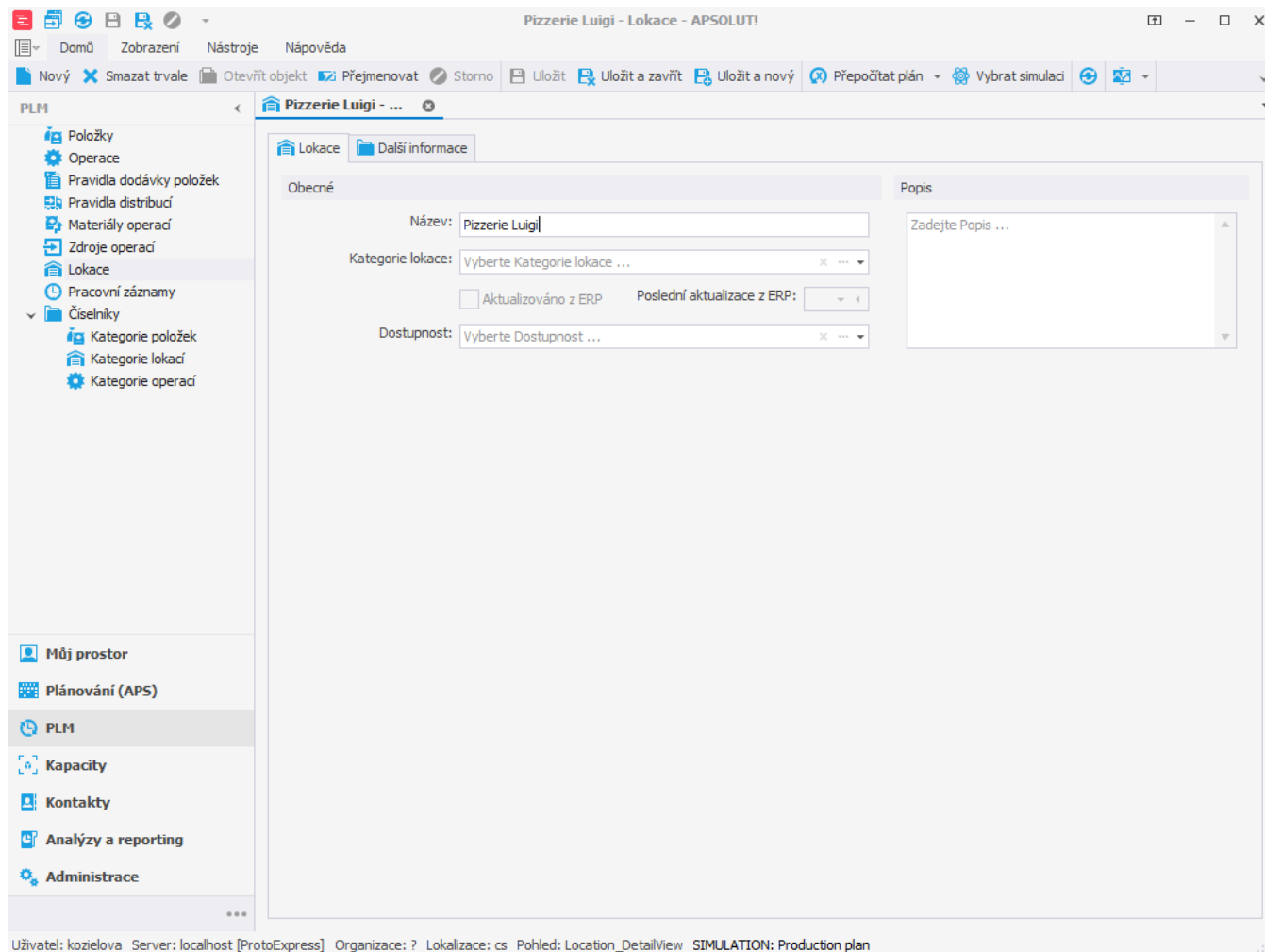


Příklad - Lokace a zásobníky

Dále budeme potřebovat zavést do systému pizzerii, kde se bude pizza péct a také restaurace do kterých bude dodávána. Tato umístění představují [Lokace](#).

 V rámci [konfigurace](#) lze nastavit výchozí lokaci, která pak bude automaticky vyplněna při založení jakéhokoliv nového záznamu, který lokaci obsahuje. Nemusíme pak pokaždé lokaci sami vyplňovat.

Přejdeme do evidence [Lokace](#), dostupnou ze sekce [PLM](#). Založíme [novou](#) lokaci - Pizzerie Luigi.



Pizzeria Luigi - Lokace - APSOLUT!

Domů Zobrazení Nástroje Nápověda

Nový Smazat trvale Otevřít objekt Přejmenovat Storno Uložit Uložit a zavřít Uložit a nový Přepočítat plán Vybrat simulaci

PLM Pizzeria Luigi - ...

Položky Operace Pravidla dodávky položek Pravidla distribucí Materiály operací Zdroje operací Lokace Pracovní záznamy Číselníky Kategorie položek Kategorie lokací Kategorie operací

Můj prostor Plánování (APS) PLM Kapacity Kontakty Analýzy a reporting Administrace

Lokace Další informace

Obecné

Název: Pizzeria Luigi

Kategorie lokace: Vyberte Kategorie lokace ...

☐ Aktualizováno z ERP Poslední aktualizace z ERP:

Dostupnost: Vyberte Dostupnost ...

Popis

Zadejte Popis ...

Uživatel: kozielova Server: localhost [ProtoExpress] Organizace: ? Lokalizace: cs Pohled: Location_DetailView SIMULATION: Production plan

Následně vytvoříme 3 restaurace, do kterých budeme Pizzu dovážet - "Restaurace Hvězda", "Restaurace U Lva" a "Restaurace New York".

Software interface for "Lokace - APSOLUT!" showing a list of locations under the "Lokace" tab.

Menu: Domů, Zobrazení, Nástroje, Nápověda

Toolbar: Nový, Editovat, Smazat trvale, Otevřít objekt, Přejmenovat, Přepočítat plán, Vybrat simulaci, Editovat více záznamů, Aktualizovat, Nástěnky, Zrušit aktivní filtr, Uživatelské filtry, Uživatelská záznamy, Uživatelské pohledy

Left Panel (PLM):

- Položky
- Operace
- Pravidla dodávky položek
- Pravidla distribucí
- Materiály operací
- Zdroje operací
- Lokace
- Pracovní záznamy
- Číselníky
 - Kategorie položek
 - Kategorie lokací
 - Kategorie operací
- Můj prostor
- Plánování (APS)
- PLM
- Kapacity
- Kontakty
- Analýzy a reporting
- Administrace

Main Table:

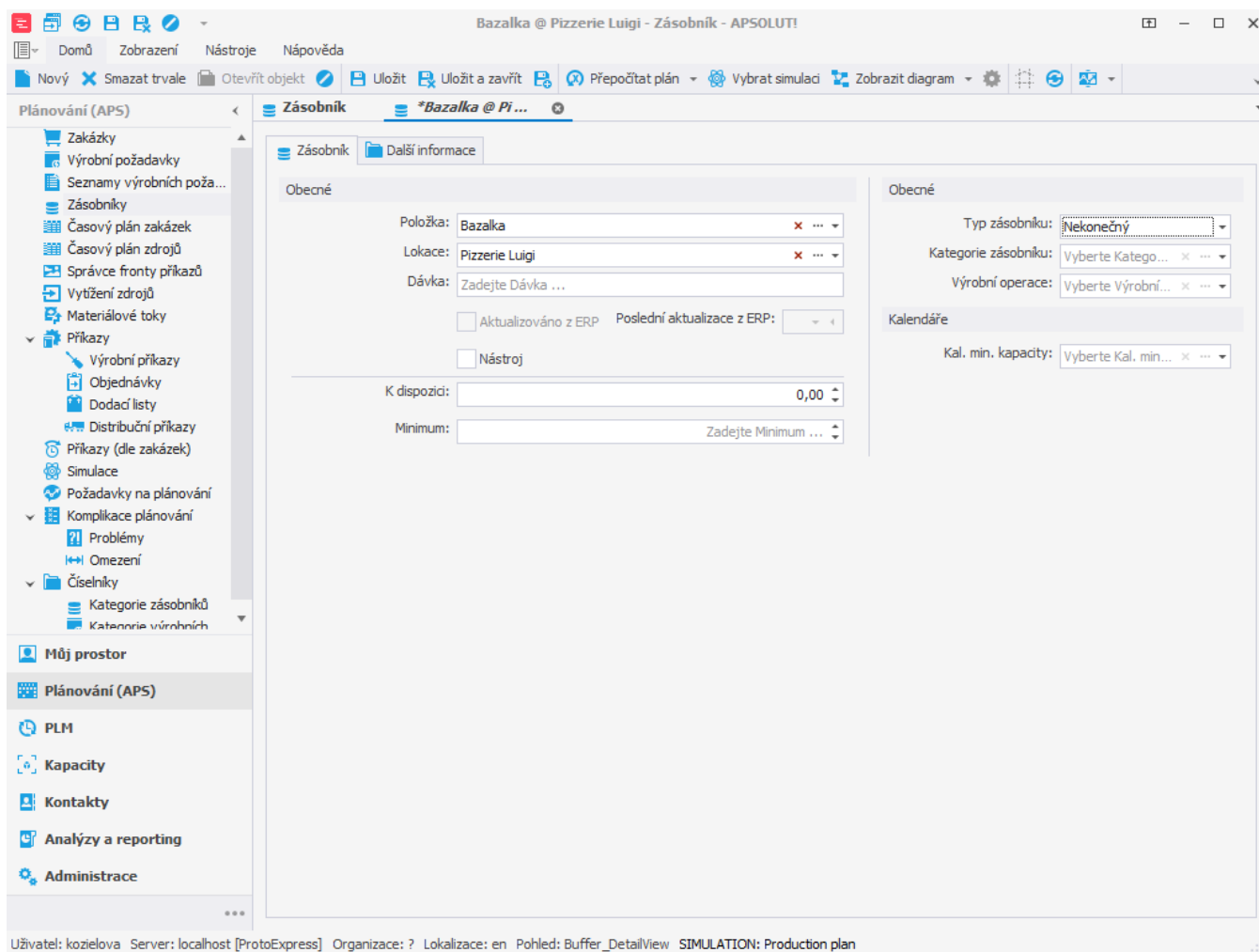
Název	Kód	Dostupnost	Kategorie lokace
Pizzerie Luigi			
Restaurace Hvězda			
Restaurace NewYork			
Restaurace U Lva			

Status Bar: Záznam 1 z 4

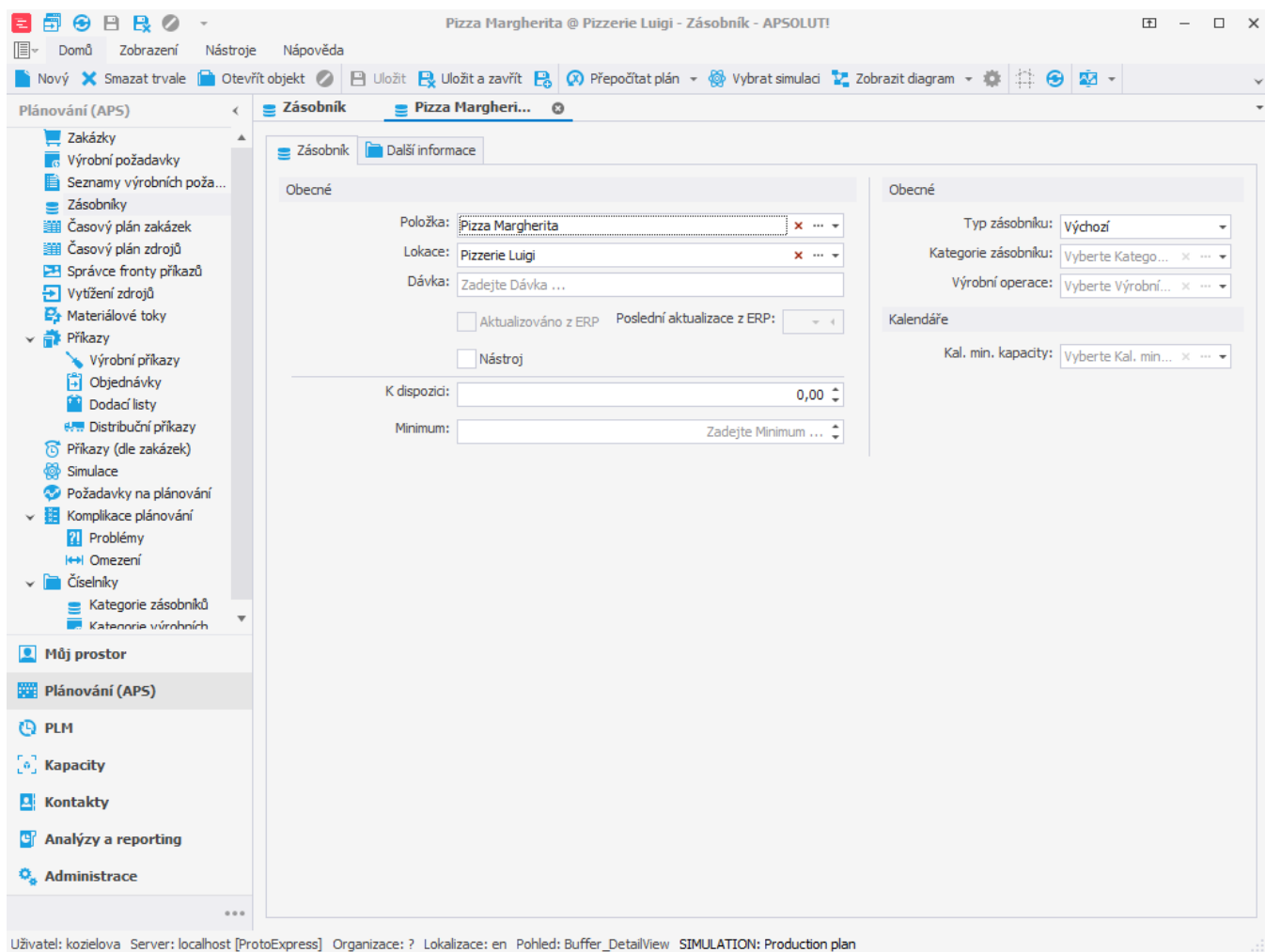
Footer: Uživateli: kozielova Server: localhost [ProtoExpress] Organizace: ? Lokalizace: cs Pohled: Location_ListView SIMULATION: Production plan

Nyní budeme potřebovat **zásobníky**, které slouží k propojení **lokací** a **položek**. Zásobníky představují jednoznačné umístění **položky** v rámci **lokace**. Pomocí zásobníků můžeme nastavit stavy zásob položek a hlídat jejich minima. Můžeme také rozhodnout, zda bude zásobník nekonečný, nebo konečný. U nekonečných zásobníků se předpokládá, že bude vždy na zásobníku k dispozici dostatečné množství položky a my ji nepotřebujeme vyrábět ani objednávat. U konečných zásobníků musí existovat způsob, jakým položku na zásobník doplnit.

Přejdeme do evidence **Zásobníky**, která je dostupná ze sekce **Plánování (APS)**. Založíme **nový** zásobník, u kterého vyplníme **položku** "Bazalka" a **lokaci** "Pizzerie Luigi". Budeme předpokládat, že bazalky máme na skladě vždy dostatek a tak zvolíme jako typ zásobníku "Nekonečný".



Stejným způsobem vytvoříme i zásobníky pro položky "Mozzarella", "Těsto" a "Tomatový základ" na lokaci "Pizzeria Luigi". U zásobníku pro položku "Pizza Margherita" na lokaci "Pizzeria Luigi" nastavíme typ zásobníku "Výchozí". Pizzu budeme totiž vyrábět prostřednictvím [operace](#), což si ukážeme později.



Takto jsme vytvořili zásobníky pro všechny položky na lokaci "Pizzeria Luigi".

Zadejte text...

Domů

Zobrazení

Nástroje

Nápověda

Nový

Přepočítat plán

Vybrat simulaci

Nástěnky

Zrušit aktivní filtr

Zadejte text...

Plánování (APS)

Zakázky

Výrobní požadavky

Seznamy výrobních pož...

Zásobníky

Časový plán zakázek

Časový plán zdrojů

Správce fronty příkazů

Vyřízení zdrojů

Materiálové toky

Příkazy

Výrobní příkazy

Objednávky

Dodací listy

Distribuční příkazy

Příkazy (dle zakázek)

Simulace

Požadavky na plánování

Komplikace plánování

Problémy

Omezení

Číselníky

Kategorie zásobníků

Kategorie výrobních

Můj prostor

Plánování (APS)

PLM

Kapacity

Kontakty

Analýzy a reporting

Administrace

Zásobník

Položka	Lokace	K dispozici	Typ zásobníku
=	=	=	=
Bazalka	Pizzeria Luigi	0,00	Nekonečný
Mozzarella	Pizzeria Luigi	0,00	Nekonečný
Pizza Margherita	Pizzeria Luigi	0,00	Výchozí
Těsto	Pizzeria Luigi	0,00	Nekonečný
Tomatový základ	Pizzeria Luigi	0,00	Nekonečný

Záznam 1 z 5

Uživatel: kozielova

Server: localhost [ProtoExpress]

Organizace: ?

Lokalizace: cs

Pohled: Buffer_ListView

SIMULATION: Production plan

Další zásobníky již vytvářet nebudeme, protože je nepotřebujeme. Pokud dojde k tomu, že chybí nějaký zásobník, který je při plánování potřeba, systém si jej po spuštění plánování vytvoří sám. Pouze v případě, kdy u zásobníků vyplňujeme dávku (používá se u položek typu **Na objednávku**, viz [Příklad - Typy položek](#)), je potřeba zásobník vytvořit ručně (více viz [Příklad - Dávky u zásobníků](#)).



Poznámka

U konečných zásobníků můžeme určit jaké množství položky máme na zásobníku k dispozici. Jde o úroveň zásob dostupných v okamžiku spuštění plánování.