

Příklad - Pravidla distribucí

V kapitolách [Příklad - Výrobní požadavky](#) a [Příklad - Plánování a výstupy plánu](#) jsme založili [výrobní požadavek](#) na pizzu a spustili plánování. Tím došlo k naplánování výroby pizzy v pizzerii Luigi. Nyní bychom potřebovali pizzu dovážet do restaurací (viz [Příklad - Lokace a zásobníky](#)). K určení podmínek pro převoz slouží [pravidla distribucí](#).

Přejdeme do evidence [Pravidla distribucí](#) dostupné ze sekce **PLM** a založíme **nové** pravidlo. Na [formuláři](#) vyplníme položku "Pizza Margherita", kterou budeme chtít rozvážet. Jako původní lokaci vyplníme "Pizzeria Luigi", ze které bude pizza dovážena do cílové lokace "Restaurace Hvězda". Doba trvání převozu (Dodací lhůta) bude 15 minut. Jako zdroj vyplníme Operátora a jeho množství 1. Pokud žádný zdroj k převozu nepotřebujeme, nemusíme jej vyplňovat, není povinný.

The screenshot shows the 'Pravidlo distribuce - APSOLUT!' application window. The left sidebar contains a navigation menu with the following items: **PLM** (selected), **Můj prostor**, **Plánování (APS)**, **Kapacity**, **Kontakty**, **Analýzy a reporting**, and **Administrace**. The main area displays the 'Pravidlo distribuce' form with the following fields:

- Název:** Zadejte Název ...
- Položka:** Pizza Margherita
- Původní lokace:** Pizzeria Luigi
- Cílová lokace:** Restaurace Hvězda
- Zdroj:** Operátor
- Množství zdroje:** 1
- Dodací lhůta:** 15m
- Náklady:** 0,00
- Odsazení plánu:** (empty)
- Okno dávkování:** 0h
- Priorita:** 50
- Maximální množství:** Zadejte Maximální množství hodnotu od 0.
- Minimální množství:** 1,00
- Násobek množství:** Zadejte Násobek množství hodnotu od 0.
- Platnost od:** Zadejte Platnost od ...
- Platnost do:** Zadejte Platnost do ...
- Popis:** Zadejte Popis ...

The status bar at the bottom shows: **Uživatel:** kozielova, **Server:** localhost [ProtoExpress], **Organizace:** ?, **Lokalizace:** cs, **Pohled:** DistributionRule_DetailView, **SIMULATION:** Production plan.

Podobným způsobem vytvoříme pravidla distribucí pro zbývající dvě restaurace:

Zadejte text...

Domů

Zobrazení

Nástroje

Nápověda

Nový

Editovat

Smazat trvale

Přepočítat plán

Nástěnky

Zrušit aktivní filtr

Zadejte text...

Pravidlo distrib...

Položka	Původní lokace	Cílová lokace	Dodací lhůta	Zdroj	Množství zdroje
=	=	=	=	=	=
→ Pizza Margherita	Pizzerie Luigi	Restaurace Hvězda	15m	Operátor	1
Pizza Margherita	Pizzerie Luigi	Restaurace New York	20m	Operátor	1
Pizza Margherita	Pizzerie Luigi	Restaurace U Lva	25m	Operátor	1

PLM

Položky

Operace

Pravidla dodávky položek

Pravidla distribucí

Materiály operací

Zdroje operací

Lokace

Pracovní záznamy

Číselníky

Kategorie položek

Kategorie lokací

Kategorie operací

Můj prostor

Plánování (APS)

PLM

Kapacity

Kontakty

Analýzy a reporting

Administrace

Uživatel: kozielova

Server: localhost [ProtoExpress]

Organizace: ?

Lokalizace: cs

Pohled: DistributionRule_ListView

SIMULATION: Production plan

Pokud nyní založíme výrobní požadavky

Výrobní požadavek - APSOLUTI

Domů Zobrazení Nástroje Návod

Nový Klonovat... Editovat Smazat Otevřít objekt Přepočítat plán Vybrat simulaci Nástěnky Zrušit aktivní filtr Uživatelské filtry Zadejte text...

Plánování (APS) Výrobní požada...

Název	Zakázka	Položka	Kód	Množství	Termín	Lokace	Plánovaný termín	Stav plánu výrobního požadavku	Status výrobního požadavku
Pizza Margherita - 3ks	Zakázka001	Pizza Margherita	SO-000001/1	3	13.04.2022 13:14	Restaurace Hvězda		Nový	Otevřený
Pizza Margherita - 6ks	Zakázka002	Pizza Margherita	SO-000002/1	6	14.04.2022 13:14	Restaurace New York		Nový	Otevřený
Pizza Margherita - 4ks	Zakázka003	Pizza Margherita	SO-000003/1	4	15.04.2022 13:14	Restaurace U Lva		Nový	Otevřený

Uživatel: kozelova Server: localhost [ProtoExpress] Organizace: ? Lokalizace: cs Pohled: Demand_ListView SIMULATION: Production plan

a poté spustíme plánování, naplňuje se kromě výroby pizzy také převoz z pizzerie do restaurací. Jednotlivé převozy představují distribuční příkazy.

Příkaz - APSOLUTI

Domů Zobrazení Nástroje Návod

Přepočítat plán Vybrat simulaci Editovat více záznamů Zobrazit diagram Přesunout do denního plánování Otevřít zakázky Nástěnky Zadejte text...

Plánování (APS) Příkaz

Název	Status příkazu	Množství	Dokončeno	Dokončeny předchozí příkazy	Zdroje	Nadřazený příkaz	Datum zahájení	Datum ukončení	Zpoždění
Typ příkazu: Výrobní příkaz (Počet=3)									
Příprava pizzy Margherita	Navrhuto	3			Operátor		13.04.2022 12:38	13.04.2022 13:10	0h
Příprava pizzy Margherita	Navrhuto	6			Operátor		14.04.2022 12:03	14.04.2022 13:05	0h
Příprava pizzy Margherita	Navrhuto	4			Operátor		15.04.2022 12:18	15.04.2022 13:00	0h
Typ příkazu: Distribuční příkaz (Počet=3)									
(DO) - Pizza Margherita	Navrhuto	3			Operátor		13.04.2022 13:10	13.04.2022 13:25	0h
(DO) - Pizza Margherita	Navrhuto	6			Operátor		14.04.2022 13:05	14.04.2022 13:25	0h
(DO) - Pizza Margherita	Navrhuto	4			Operátor		15.04.2022 13:00	15.04.2022 13:25	0h
Typ příkazu: Dodací list (Počet=3)									
(DLVR) - Pizza Margherita	Navrhuto	3					13.04.2022 13:25	13.04.2022 13:25	0h
(DLVR) - Pizza Margherita	Navrhuto	6					14.04.2022 13:25	14.04.2022 13:25	0h
(DLVR) - Pizza Margherita	Navrhuto	4					15.04.2022 13:25	15.04.2022 13:25	0h

Uživatel: kozelova Server: localhost [ProtoExpress] Organizace: ? Lokalizace: cs Pohled: OperatorPlan_ListView

(DO) - Pizza Margherita - Distribuční příkaz

Domů Zobrazení Nástroje Návod

Otevřít Smlouvu Uložit Uložit a zavřít Přesunout do denního plánování Otevřít zakázky Zobrazit předchozí příkazy Přejít do časového plánu Změnit status příkazu Rozšířit příkaz Otevřít výkres požadavku Otevřít výkres Aktualizovat

Základní volby

Distribuční příkaz Další informace Komentáře

Obecné

Název: (DO) - Pizza Margherita

Položka: Pizza Margherita

Původní lokace: Pizzeria Luigi

Cílová lokace: Restaurace U Lva

Status příkazu: Navrhuto

Množství: 4

Reference:

Poznámka:

Obecné

Potvrdil(a):

Dávka: 3

Termíny

Datum zahájení: 15.04.2022 15:00

Datum ukončení: 15.04.2022 13:25

Zpoždění: 0h

Kritičnost: 0h

Uživatel: kozelova Server: localhost [ProtoExpress] Organizace: ? Lokalizace: cs