

Příklad - Maximální množství u operací

U operací lze nastavit maximální množství položky (pole **Maximální množství**, viz [Struktura formuláře operace](#)), které lze prostřednictvím operace vyrobit.

V tomto příkladu nastavíme maximální množství operaci "Příprava pizzy Margherita".

Přejdeme do evidence [Operace](#), dostupné ze sekce [PLM](#), otevřeme operaci "Příprava pizzy Margherita",

The screenshot shows the 'Operace - APSOLUT!' application window. The left sidebar contains a navigation menu with the following items: Položky, Operace, Pravidla dodávky položek, Pravidla distribucí, Materiály operací, Zdroje operací, Lokace, Pracovní záznamy, Číselníky, Kategorie položek, Kategorie lokací, Kategorie operací, Můj prostor, Plánování (APS), PLM, Kapacity, Kontakty, Analýzy a reporting, and Administrace. The 'Operace' section is currently active. The main area displays a table of operations. The table has the following columns: Název, Okno..., Typ operace, Metoda přiřazení, Priorita, Hlavní položka, and Položka. The table contains two rows: 'Příprava pizzy Margherita' and 'Pečení pizzy Margherita'. The 'Příprava pizzy Margherita' row is highlighted. The status bar at the bottom shows the user 'Uživatel: kozielova', server 'localhost [ProtoExpress]', organization '?', localization 'cs', view 'Pohled: Operation_ListView', and a link to 'Production plan'.

Název	Okno...	Typ operace	Metoda přiřazení	Priorita	Hlavní položka	Položka
Příprava pizzy Margherita	0h	Proměnný čas	Priorita	50	Pizza Margherita	Pizza Margherita
Pečení pizzy Margherita	0h	Fixní čas	Priorita	50	Pizza Margherita (...)	Pizza Margherita (...)

na [formuláři](#) změníme **Maximální množství** na 8. To znamená že tato operace vyrobí vždy 8 kusů a nebo méně.

Uživatel: kozielova Server: localhost [ProtoExpress] Organizace: ? Lokalizace: cs Pohled: Operation_DetailView [Production plan](#)

než 8 kusů.

Uživatel: kozielova Server: localhost [ProtoExpress] Organizace: ? Lokalizace: cs Pohled: ManufacturingOrder_ListView [Production plan](#)